

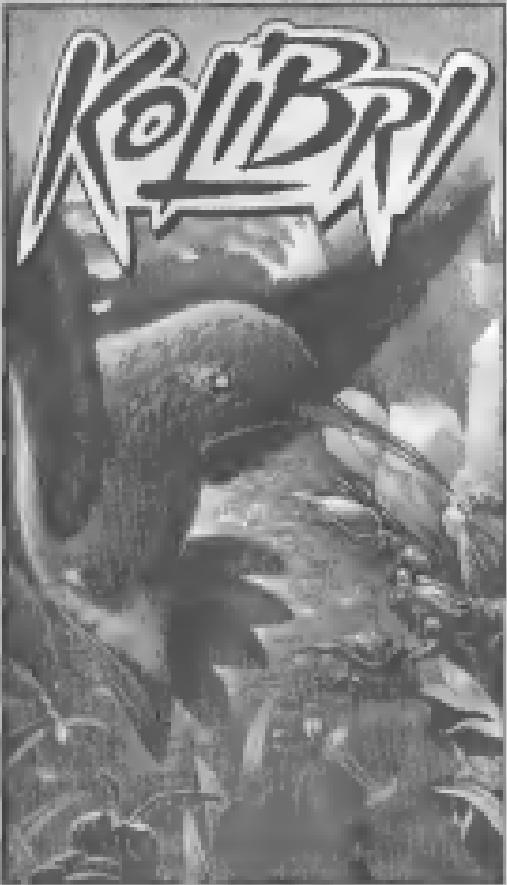
TEG Toy



MANUAL DE
INSTRUÇÕES

MEGA
32X

SEGA



TEG Toy

ATENÇÃO

Por favor, leia o aviso abaixo antes de usar seu video game ou antes de permitir que seus filhos jogem com a jogar. Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz de tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para minimizar qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar:

- Se você ou alguém da sua família já teve alguma tipo de epilepsia ou perda de sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sentar-se, no máximo, a 2,5 m da tela de televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente recuperado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo:

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando video-game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do video-game. Se você ou seus filhos sentirem alguma sintomas como vertigem, visão alterada, contrágoles nos músculos ou filhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte o seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta:

Qual é a sua forma preferida de jogar?

<input type="radio"/> jogar video games	<input checked="" type="radio"/> jogar na academia
<input type="radio"/> praticar esportes	<input type="radio"/> Nenhuma das acima
<input type="radio"/> Curtir a natureza	

Se você escolheu a alternativa (a) parabéns! Você tem sua maneira das raias a cada nos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que é ótimo poluindo, agitando diversamente por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns! A prática de esportes é fundamental para evitar surgimento de uma série de problemas que podem comprometer saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns! A natureza é a única fonte de vida que nos traz, é sua formação indutora da saúde, proporcionando todo o que você precisa nesse planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), infelizmente não temos parabéns! Você realmente vale levar a vida de uma roça, sua ligação. Conseguir se divertir, não se esquecer de tudo isso e se prender com o bem estar geral. Note 10 para você!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (f)... você não deve ter deste planeta!

Este texto é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que, além de jogar video-game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aquelas que estão a sua volta.

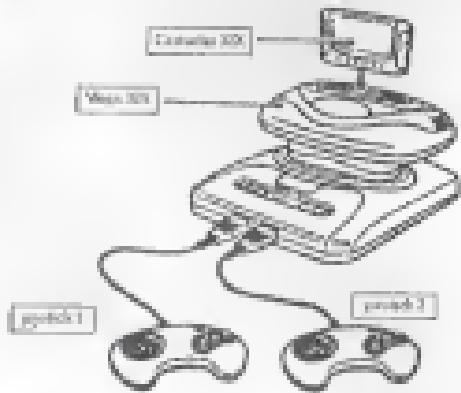
Divida o seu Video Game, Prática Esportes e Prática a Natureza!

Muitas que você realmente a ama de fato.

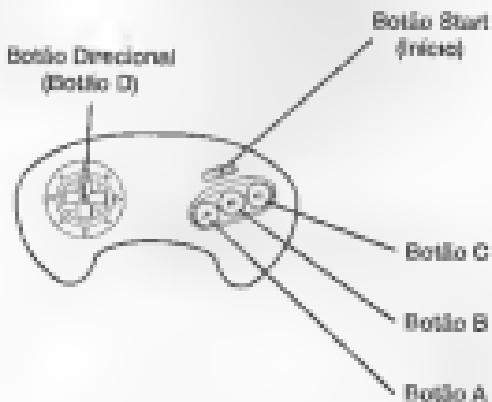
CÓMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA 32X

- 1 Prepare o MEGA 32X como descrito no manual de instruções.
- 2 Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1. Para jogar com dois jogadores, conecte também o joystick 2.
- 3 Coloque o cartucho Kokibii™ na consola (veja figura), conforme explora o manual do MEGA 32X.
- 4 Ligue o MEGA DRIVE. Se não aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois ligue-o novamente.
- 5 Kokibii™ é para um ou dois jogadores.

IMPORTANTE: Jogue só colocar ou retirar o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



ASSUMA O CONTROLE!



Botão D

- * Move o Kokibii nos menus (Pressione-o para cima ou para baixo)
- * Muda as opções do menu (Pressione-o para a esquerda ou para a direita)
- * Move o Kokibii em todas as direções durante o jogo

Usando o Menu Principal

Botão Início

- * Começa o jogo no Menu Principal
- * Sai dos sub-menus
- * Pausa o jogo e continua um jogo pausado

Botão A - Item Especial

- * Ativa e mantém o Campo de Força do Kolibri depois que ele consegue a sua força (pressione e mantenha pressionado)
- * Destroi barreiras depois que o Kolibri consegue o item de Quebrar Parede

Botão B - Arma

- * Ativa a arma do Kolibri.
- * Mantém o Botão pressionado para voar recuando (juntamente com o Botão D) (Modo de "manter a direção quando atirando")

Botão C - Velocidade

- * Movimenta-se com um estouro de velocidade para escapar do perigo ou alcançar mais rapidamente o seu destino.

Importante: Você poderá mudar a configuração dos Botões A, B e C.

Pressione o Botão D para cima ou para baixo para mover o Kolibri para qualquer uma das opções do menu.

Start New Game (Começar um novo jogo)

Pressione o Botão Início para começar um novo desafio a partir do nível do Kolibri.



Options (Opções)

Ajuste as características do jogo para que ele combine com o seu modo de jogo. Pressione o Botão A, B ou C para ver as opções do menu.

Pressione o Botão D para cima ou para baixo para selecionar uma opção. Pressione-o para a esquerda ou para a direita para alterar a opção. Pressione o Botão Início para voltar para o Menu Principal.



Difficulty (Nível de dificuldade): Escolha entre Easy (Fácil), Normal ou Hard (Difícil). Opte pelos níveis mais difíceis conforme as suas habilidades forem melhorando.

Player Mode (Modo do Jogador): Escolha entre 1 Player (1 jogador) ou 2 Player (2 jogadores). No modo para dois jogadores, dois placares são lidos juntos.

Control Assignment (Configuração de Controles): Ajuste a configuração dos controles para combinarem com o seu modo de jogar. A configuração padrão é Botão A - Item Especial, Botão B - Arma, Botão C - Velocidade.

D-Pad Mode (Modo do Botão D): Com "Change direction..." (Mudar a direção), o Koffin voará para a esquerda e para a direita quando você pressionar o Botão B quando ele estiver atirando. Se você selecionar "Hold direction..." (Manter a direção) ele voará para a frente e para trás e continuará atirando na mesma direção.

Bind Speed (Velocidade do Pausar): Escolha entre Normal ou Fast (Rápido).

Audio Mode (Modo de Áudio): Ligue o desligue a música e/ou os efeitos sonoros.

Password (Senha):

Use as Setas para continuar um jogo a partir da última fase que você alcançou.

Sound Test (Testes de Som):

Ouve a música e os efeitos sonoros de Koffin. Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para mudar as opções e pressione o Botão A, B ou C para ouvi-las.

O MAIS PODEROSO HERÓI DA TERRA

A Terra é um organismo vivo. Cada forma de vida na Terra é uma célula dessa grande célula. No profundo das distâncias planetas, um antigo e misterioso cristal se esconde, soltando radiações e energizando a Terra com a sua poderosa força de vida. O cristal é um presente de um tempo muito distante. Há milhares de anos, em um setor desconhecido do universo, um planeta muito mais desenvolvido que o nosso explodiu. O cristal, com sua tremenda força de vida, foi jogado no espaço. Ele colidiu com a Terra e se enterrou no coração do planeta. Com esta nova energia, a jovem Terra começou a respirar. O cristal era o coração que a Terra precisava para se tornar viva! Por muitos anos, o cristal trabalhou rabiscando a crosta terrestre, provocando a evolução, com as suas energias harmoniosas.



Um outro cristal também foi jogado no espaço. Este cristal negro foi arrastado pela parte-maligna da explosão do planeta. Ele demorou milhares de anos viajando pelo espaço, alienígena, pulando e crescendo com o mal que estava dentro dele. Finalmente, o cristal maligno colidiu com a Terra e aterrissou no planeta.

Este cristal negro logo espalhou a sua força maligna pela Terra. Como a pele humana que pode sentir, a energia maligna logo invadiu a natureza. Ela devorou várias formas de vida, transformando-as em seres desformados. Cada seta, cada célula da Terra, tornou-se uma criatura maligna. Sustentando tanta de força do antigo cristal, as grandes obras da natureza definiram. A Terra correspondeu à matéria.

O Último Suspiro do Cristal da Terra

Bem nas profundezas, o Cristal da Terra sentiu que a morte se aproximava. A doença o estava envolvendo lentamente, quase bloqueando a sua força. Com as suas últimas forças, o cristal subiu para a superfície.

Noquele mesmo momento, um Kolibri, estava passando. Sentindo uma vibração de vida pura, o Cristal da Terra passou para o passarinho toda a sua força. O pequeno Kolibri formou-se o próprio corpo, a única criatura forte o suficiente para combater o terrível mal.

Deixando o Ninho

O mundo de Kolibri está play-máde: Um pequeno beija-flor aparecerá no seu ninho, use o Botão D para explorar o mundo juntamente com ele. Beija-flor de flor de latâncera que não tem nenhum beija-flor defendendo para começar o jogo. Enquanto o Kolibri se move, cada flor é recolhida, o destino muda...



Kolibri deve si destruir as formas mortais da vida que invadiram a Terra. Ele deverá devorar o mal do cristal negro e restaurar a energia harmoniosa da Terra.

Uma das menores criaturas da Terra tornou-se uma de suas maiores esperanças. Mas a que preço?

OS MOVIMENTOS DO KOLIBRI

Afirando armas

- * Pressione o Botão da Ação (Botão B) para atacar inimigos salvados.
- * Coloque o Botão D no modo "Hold direction" (Mantenha) ou "Change direction" (Mude) para os ataques纵横向移动

Trocando de arma

- * Os inimigos destruídos soltarão itens de vida. Voe sobre eles para recarregar suas armas.
- * Os cristais da Terra também soltam armas e itens de vida. Localize o cristal em cada fase para saber para onde ir quando precisar de ajuda.
- * Itens diferentes contêm armas salvadas. O Kolibri irá mudar de cor dependendo da armadura que ele estiver usando.
- * Apesar algumas armas desativando determinados perigos e truques. Desabilize quem não é necessário para cada trabalho.

Coletando vidas extras

- * Os itens de vida sacro de usos devotados e dos cristais da Terra. Pegue esses itens para aumentar as suas vidas.
- * Quando o Kolibri pegar um item de vida, um grupo de pequenos beija-flores aparecerá em volta dele. O numero de beija-flores que aparecer indica a quantidade de vidas que o Kolibri ainda tem.

- * Consiga o maior número possível de vidas de Vida, para o Kolibri poder perder muitas vidas em seguida durante uma batalha.

Perdendo vidas

- * O Kolibri perderá uma vida quando for atingido pelo inimigo. O grupo de pilotos indicará o número de vidas restantes.
- * Se o Kolibri perder todas as suas vidas, a baseterraria e você devem reconhecê-la. Apesar do número de vidas ser limitado, você terá um número ilimitado de Corfinius.

Usando os anéis

- * Voe para os anéis para se proteger temporariamente. Cada anel protegerá o Kolibri de um tiro antes de ser destruído.

Voando em câmera lenta

- * Quando o Kolibri voar sobre um setor de Slow-Mo (Fase), a tela piscará e fará o Kolibri como os inimigos serão freados.
- * Use o atojo ao tempo para provocar maiores danos nos seus inimigos enquanto eles se reúnem em grupos.

Sugando o Néctar

- * O Néctar é a fonte de vida do Kolibri. Encontre flores cheias de pólen e beba delas para conseguir vidas de Vida.

Encontrando marcadores

- * Crieus auxiliares são marcadores. Depois de passar por um marcador, o Kolibri aparecerá nesse ponto na próxima vez que você retornar a base.

Usando os Campos de Energia

- * Os Campos de Energia são armas telejuladas de ataque que irão automaticamente e destruirão inimigo.
- * Colete o item de Campo de Energia para conseguir este poder. Um fio de energia cercará o pescoço do Kolibri.
- * Preste atenção ao Botão do Item Especial (Botão A) para ativar o campo de Energia.
- * Use alguns Campos de Energia para quando você realmente precisar delas.

Quebrando barreiras

- * O Kolibri poderá passar por algumas barreiras empurrando os obstáculos que aparecerem em seu caminho.
- * As barreiras de pedra são mais resistentes. Encontre o item de Quebrar Paredes e ganhe o seu poder. Depois ataque a parede de pedra pressionando o Botão de Ataque Especial (Botão A).

Ficando juntos no Jogo para 2 jogadores

- * Os 2 jogadores devem andar juntos nas bases. À sua tela não só rolar a não ser que ambos os beinga-flores estejam se movendo para a mesma área.
- * Nos jogos para 2 jogadores, encontre o item do Beija-Flor Áereo azul para restaurar o seu companheiro depois que ele perder todas as suas vidas.

USANDO SENHAS

Você receberá uma Senha sempre que conseguir uma nova base. Copie-a no registro de Senhas do Kolibri, a seguir. Use estas Senhas para continuar o jogo nas fases mais adiantadas.



1. Selecione a opção Password (Senha) no Menu Principal e pressione o Botão A, B ou C.
2. Na Tela da Senha, use o Botão D para mover o Kolibri para a letra que você quer colocar.
3. Pressione o Botão A, B ou C para confirmar aquela letra na Linha da Senha na parte inferior da tela.
4. Para trocar uma letra, use as setas de tela para a esquerda e para a direita para selecionar a letra na Linha da Senha. Depois move o Kolibri para a letra correta na tela e pressione o Botão A, B ou C.

5. Selecione "OK" para confirmar a sua Senha e voltar para o Menu Principal. Se a sua senha estiver correta, a primeira opção passará a ser o nome da fase correspondente aquela Senha.

6. Mova o Kolibri para a primeira opção do Menu Principal e pressione o Botão Início.

O Registro de Senhas do Kolibri

Fase	Senha
Rescue (Resgate)	XXXXXXXXXX
Eruption (Erupção)	XXXXXXXXXX
Infection (Infecção)	XXXXXXXXXX
Expiry (Expiração)	XXXXXXXXXX
Mutantane (Mutante)	XXXXXXXXXX
New Infection (Nova Infecção)	XXXXXXXXXX
Deep Seeding (Semente profunda)	XXXXXXXXXX
Plasma Infection (Infecção plasma)	XXXXXXXXXX
Terra Lesion (Lesão da Terra)	XXXXXXXXXX
Terra Decay (Terra Decadente)	XXXXXXXXXX
Cold Entrance (Entrada Fria)	XXXXXXXXXX
Dark Cavity (Cavidade Negra)	XXXXXXXXXX
Dark Obstruction (Obstrução)	XXXXXXXXXX
To the Light (Para a Luz)	XXXXXXXXXX
Infect Forest (Floresta Infestada)	XXXXXXXXXX
Old World Infection (Infecção do Velho Mundo)	XXXXXXXXXX
Penetration (Penetração)	XXXXXXXXXX
Extraction (Extração)	XXXXXXXXXX
Removal (Remoção)	XXXXXXXXXX

A ESTRATÉGIA DO KOLIBRI

O Kolibri tem um esconce armazém de armas para você escolher. Os Artes de Arma que saem de cristais e de inimigos destruídos contêm várias cores, cada um representando uma arma diferente. As armas terão poderes telejogadas, poderes de escudo, bolas simples ou múltiplas e assim por diante. Descubra quais armas são mais eficientes em cada área e combata quais inimigos



- * Pratique as habilidades de voo no Ninho.
- * Mantenha-se armado utilizando Artes de Armas com frequência.
- * Ignore os Artes de Arma que você não quer.
- * Passe rapidamente e sem ser atingido por grupos de inimigos usando o Campo de Energia.
- * Fique se movendo sempre que puder para evitá-lo ser atingido.
- * As bombas agrupadas são as melhores armas em áreas onde o Kolibri não pode passar.
- * Use bombas telejogadas na Cachoeira.

* Derrote os inimigos mais difíceis como os Quebradores da Parede. (Os artes de Quilha de Parede são invulneráveis, ou seja, você poderá usá-los mais de uma vez.)

* Evite os logos cruzados e os artes arremessados uns aos outros... algumas vezes.

* Lembre-se de encontrar os círculos marcados em todas as fases. Procure por tipos de arma escondidos e bolas inesperadas que podem ser muito úteis para você.

TEC TOY

CUIDADOS COM O SEU CARTUCHO

Não deslique ou molhe o seu cartucho.
Não o desse exposição à luz direta do sol ou proximidade
a qualquer outra fonte de calor.
De uma pausa durante jogos muito longos para que você e o
cartucho Mega Drive possam descansar.

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante que seu produto está dentro dos critérios de fabricação
pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data da
venda compra.

Em caso de dúvida, dirija-se a um Ponto de Assistência Técnica
Autorizada TEC TOY, munido deste certificado e da nota fiscal
comprovatória da compra, para obter os serviços cobertos por
esta garantia.

A presente garantia, certificada, não cobre danos causados por
uso indevido, tentativas de violação do cartucho e conversão para
pessoas não autorizadas.

A presente garantia também não cobre faltas de encaixe e/ou
aderência a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

000269 021928

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

Estádio Tomazinho Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69040-000 - Indústria Brasileira

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Presidente Mauá, 576 - São Paulo - SP - CEP 04038-000
(11) 3039-3111 / (11) 3039-3226